Majstrovstvá Slovenska v párovom go

Obsah

Článok I - Základné ustanovenia.....1
Článok II - Pravidlá párovania.....2
II.I. 3 páry (každý s každým).....2
II.II. 4 páry.....2
II.III. 5 až 8 párov.....2
II.IV. 9 až 16 párov.....3
Článok III - Záverečné ustanovenia.....4
Príloha A - Pavúk.....5

Článok I - Základné ustanovenia

1. Majstrovstvá Slovenska v párovom go (ďalej len MSR) sa konajú buď samostatne alebo v rámci turnaja Rengo, ak sa prihlásia aspoň 3 páry.
2. MSR sú uzavreté pre zahraničných účastníkov.
3. Poradie sa stanoví nasledovne:
   a) Víťazom je pár, ktorý vyhrá finále vyraďovacieho systému (ďalej len KO) systému.
   b) Na druhom mieste sa umiestni pár, ktorý vo finále prehral.
   c) O tretie miesto zohrajú zápas páry, ktoré vypadli v semifinále, ak by sa hral plný pavúk, tak 2. a 3. miesto je určené z plného pavúka - volí organizátor.
4. V párovom go je povolené aby hodiny stláčal hráč, ktorý hrá ťah alebo jeho spoluhráč - rukou ktorou by hral kameň - po položení a pustení kameňa z ruky.
5. Používané skratky:
   - SAG – Slovenská asociácia go
   - MSR – Majstrovstvá Slovenska v párovom go
   - KO – Vyraďovací systém (knockout)
   - RK – Rozhodcovská komisia

Článok II - Pravidlá párovania

1. Každý pár dostane poradové číslo podľa svojho ratingu, ktorý sa určí ako súčet ratingov hráčov tvoriacich pár delené dvomi (číslo 1 má najvyšší rating):
   a) pri rovnosti súčtu ratingov sa poradie určí vyšším ratingom silnejšieho hráča v páre,
   b) pri rovnosti ratingov silnejších hráčov, sa poradie určí losom (náhodne).
2. Pri počte 4 párov a viac sa použije KO hrací systém v závislosti na počte účastníkov viď prílohu A.
3. Páry, ktoré nehrajú predkolo, nesmú hrať proti iným párom, ináč sú štandardne losované v rámci Rengo.

II.I. 3 páry (každý s každým)

1. V jednotlivých kolách hrajú vždy dva páry proti sebe:
   a) 2 – 3, 1 – 3, 1 – 2.
   b) 1 – 3, 1 – 2, 2 – 3.
2. Ak sa hrajú MSR vrámci Rengo, tretí pár sa losuje bez špeciálnych pravidiel v rámci Rengo.
   a) Vo variante 1.b), najsilnejší pár môže byť losovaný v 3. kole v rámci Rengo a ak má 2 výhry bude hrať s niekým 2 bodovým o umiestnenie v Rengo.
3. Pri rovnosti bodov rozhoduje o poradí vyšší rating a v prípade rovnosti súčtu ratingov sa poradie určí vyšším ratingom silnejšieho hráča v páre, pri jeho rovnosti lós.

II.II. 4 páry

1. Organizátor akcie si určí systém:
   a) Odohrá sa klasický KO systém pre 4 účastníkov s určením 3 miesta:
      - v prvom kole 1 – 4 a 2 – 3, v druhom kole víťazi a porazení,
      - ak sa hrajú MSR vrámci Rengo, 3. kolo sa losuje podľa pravidiel Rengo.
   b) Alternatívne 3 kolá každý s každým.

II.III. 5 až 8 párov

1. Odohrá sa klasický KO systém pre 8 účastníkov s určením 3 miesta.
2. Ak sa hrajú MSR vrámci Rengo:

a) Páry ktoré prehrajú sa ďalej losujú podľa pravidiel Rengo, s výnimkou posledného kola, keď sa hrá zápas o tretie miesto.

b) Páry bez súpera sa losujú podľa pravidiel Rengo s tým, že nemôžu hrať proti inému páru.

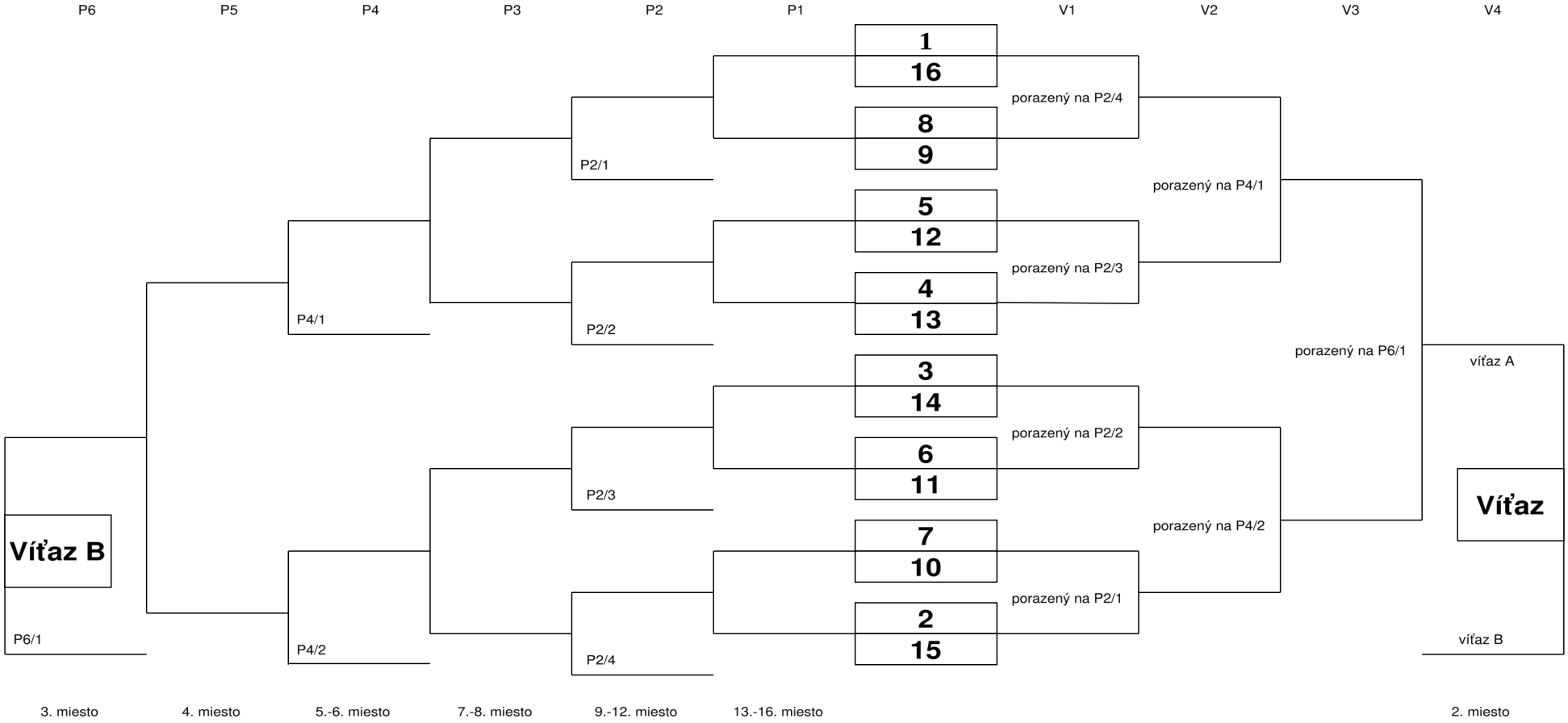
II.IV. 9 až 16 párov

1. Odohrá sa klasický KO systém pre 16 účastníkov s určením 3 miesta.
2. Ak sa hrajú MSR vrámci Rengo:
   a) Páry ktoré prehrajú sa ďalej losujú podľa pravidiel Rengo.
   b) Páry bez súpera sa losujú podľa pravidiel Rengo s tým, že nemôžu hrať proti inému páru.
   c) Finále párov a zápas o tretie miesto sa odohrá po skončení turnaja Rengo.

Článok III - Záverečné ustanovenia

1. K výkladu týchto pravidiel MSR je oprávnená RK SAG.
2. Sporné a výnimočné prípady rieši RK SAG.
3. Tieto pravidlá MSR nadobúdajú platnosť 1.11.2026.

Príloha A - Pavúk



Obrázok 1: Obojstranný pavúk pre 4 - 16 účastníkov, použije sa len pravá časť, v prípade ak organizátor zvolí variantu plného pavúka, tak obe časti.