Súťažný poriadok Slovenskej asociácie go

Obsah

Článok I - Základné ustanovenia....1
Článok II - Technické ustanovenia....2
II.I Športovo-technické dokumenty v súťažiach....2
II.II Vyhlasovanie súťaží....2
II.III Propozície súťaže....2
II.IV Propozície turnaja....3
II.V Organizátor turnaja....3
II.VI Rozhodcovská komisia turnaja....5
II.VII Rozhodcovská komisia SAG....5
II.VIII Účastník súťaže....6
II.IX Účastník turnaja....6
Článok III - Systém súťaží....8
III.I Medzinárodné súťaže....8
III.II Celoslovenské súťaže....8
III.III Ostatné súťaže....8
Článok IV - Pravidlá turnajovej partie....9
IV.I Pravidlá hry....9
IV.II Začiatok, priebeh a koniec partie....9
IV.III Pravidlá správania sa hráčov pri turnajovej partii a počas prerušenia....10
IV.IV Meranie času....11
IV.V Úlohy a právomoci rozhodcu....13
Článok V - Prerušenie partie a obnovenie hry....14
V.I Prerušenie partie....14
V.II Obnovenie hry....14
Článok VI - Mimoriadne prípady....15
Článok VII - Protesty....16
Článok VIII - Záverečné ustanovenia....17

Článok I - Základné ustanovenia

1. Súťažný poriadok (ďalej len SP) Slovenskej asociácie go (ďalej len SAG) stanovuje základné podmienky organizácie a riadenia súťaží v hre go na území Slovenskej republiky organizovaných SAG alebo jej zložkami.
2. SP SAG stanovuje pravidlá správania sa hráčov na súťažiach organizovaných SAG a zásady riešenia sporov, ktoré môžu nastať.
3. SP SAG je platný a záväzný pre všetkých účastníkov týchto súťaží, ako aj pre všetky osoby prítomné na týchto súťažiach.
4. Ak sú pri medzinárodných súťažiach dokumenty vydané vyšším orgánom (napr. EGF, IGF) v rozpore s dokumentami vydanými SAG, dokumenty SAG strácajú platnosť v bodoch, v ktorých dochádza k rozporu.
5. Používané skratky:
   - SAG – Slovenská asociácia go
   - EGF – European Go Federation
   - IGF – International Go Federation
   - SP – Súťažný poriadok
   - RK – Rozhodcovská komisia
   - KK – Klasifikačná komisia

Článok II - Technické ustanovenia

II.I Športovo-technické dokumenty v súťažiach

1. Medzi športovo-technické dokumenty v súťažiach patria najmä:
   a) Oficiálne pravidlá go EGF[1].
   b) Oficiálne smernice EGF pre organizovanie turnajov.
   c) Tento SP v znení neskorších zmien a doplnkov autorizovaný SAG s uvedeným dátumom účinnosti.
   d) Turnajový poriadok.
   e) Turnajový kalendár SAG na príslušný rok.
   f) Propozície súťaží a turnajov.
2. Všetky potrebné športovo-technické dokumenty musia byť k dispozícii k nahliadnutiu pre všetkých účastníkov súťaže počas celého jej priebehu.
3. Pre každú súťaž platia všetky športovo-technické dokumenty, ktoré sa jej týkajú.

II.II Vyhlasovanie súťaží

1. Súťaže v hre go vyhlasuje SAG alebo zložky SAG. Pod zložkami SAG sa rozumejú kolektívni členovia SAG (ďalej kluby) a individuálni členovia SAG (ďalej členovia SAG).
2. Súťaže zaradené do turnajového kalendára SAG sa považujú za vyhlásené. Distribúciu turnajového kalendára zabezpečí výbor SAG do začiatku príslušného kalendárneho roka.
3. Súťaž môže pozostávať aj z jedného turnaja.

II.III Propozície súťaže

1. Propozície súťaže schvaľuje v dostatočnom predstihu jej vyhlasovateľ. Ten je zároveň zodpovedný za kontrolu ich dodržiavania.
2. Propozície súťaže musia obsahovať:
   a) názov alebo meno vyhlasovateľa,
   b) typ súťaže,
   c) termín konania súťaže,
   d) právo účasti,

1 https://www.eurogofed.org/egf/tourrules.htm, dostupné 1.10.2026

e) spôsob výberu organizátorov turnaja alebo turnajov súťaže,

f) orgán zodpovedný za spracovanie výsledkov súťaže.

3. Propozície súťaže platia pre všetky turnaje, ktoré sú do danej súťaže zaradené.

II.IV Propozície turnaja

1. Propozície turnaja schvaľuje v dostatočnom predstihu jeho organizátor.
2. Propozície turnaja nesmú byť v rozpore s propozíciami súťaže, do ktorej je turnaj zaradený.
3. Propozície turnaja musia obsahovať:
   a) názov alebo meno organizátora, meno a adresu kontaktnej osoby,
   b) termín turnaja,
   c) adresu hracích priestorov,
   d) dátum, čas a miesto prezentácie,
   e) dátum, čas a miesto zahájenia,
   f) časový harmonogram turnaja,
   g) štartovné,
   h) právo účasti,
   i) termín podania prihlášok,
   j) hrací systém turnaja:
      - pravidlá hry,
      - počet kôl,
      - spôsob losovania,
      - čas na partiu,
      - kritériá na určenie poradia.
   k) predpokladaný spôsob ocenenia hráčov.

II.V Organizátor turnaja

1. Organizátora turnaja určuje vyhlasovateľ súťaže, do ktorej je turnaj zaradený.
2. Organizátor turnaja určí osobu riaditeľa turnaja, ktorý zodpovedá za splnenie povinností organizátora turnaja.
3. Ak vyhlasovateľ neurčí inak, je organizátor turnaja povinný:

a) Dodržiavať všetky platné predpisy a urobiť všetky opatrenia k zabezpečeniu regulárneho priebehu súťaže.

b) Zaistiť v dostatočnom predstihu distribúciu propozícií turnaja.

c) Umožniť účasť každému, kto spĺňa podmienky uvedené v propozíciách turnaja resp. súťaže, do ktorej je turnaj zaradený, ak to nie je v rozpore so žiadnym platným dokumentom.

d) Do zahájenia turnaja určiť členov RK turnaja podľa kritérií pre výber rozhodcov pre daný typ súťaže, do ktorej je turnaj zaradený.

e) Do 10 minút po ukončení prezentácie zverejniť zoznam prezentovaných hráčov pre možnosť kontroly hráčmi.

f) Na zahájení turnaja zverejniť pravidlá hry, počet kôl, spôsob losovania, čas na partiu, kritériá na určenie poradia, čas začiatku 1. kola a rozhodcovskú komisiu turnaja.

g) Najneskôr do začiatku 2. kola zverejniť spôsob ocenenia hráčov a výšku cenového fondu.

h) Do konca riadneho hracieho času každého kola (základný čas oboch hráčov), najneskôr však hodinu po začiatku kola zverejniť začiatok nasledujúceho kola.

i) Najneskôr 5 minút pred začiatkom kola zverejniť jeho rozlosovanie.

j) Najneskôr do začiatku kola nastaviť hodiny.

k) Vyhlásiť začiatok kola (ústne).

l) Medzi 5-10 minútami od vyhláseného začiatku kola zabezpečiť spustenie hodín.

m) Riadiť sa rozhodnutiami RK turnaja, ak to nenaruší organizáciu turnaja.

n) Do dvoch týždňov po ukončení turnaja zabezpečiť doručenie výsledkovej listiny KK SAG, RK SAG, sekretárovi SAG a orgánu, ktorý je zodpovedný za spracovanie výsledkov súťaže, do ktorej je turnaj zaradený

o) Do troch týždňov po ukončení turnaja zabezpečiť distribúciu výsledkových listín do všetkých slovenských klubov, ktorých členovia sa turnaja zúčastnili

p) Body n) a o) je možné splniť zabezpečením zverejnenia výsledkov na oficiálnej webovej stránke SAG

4. Organizátor turnaja má právo:

a) na komerčné využitie turnaja, ktorý organizuje

b) rozhodnúť o dodatočnom zaradení hráča do turnaja

c) vyradiť z turnaja hráča, ktorý opakovane alebo hrubým spôsobom narušil jeho priebeh

d) skontumovať partiu obom hráčom, ak do určeného termínu alebo, pokiaľ nebolo určené, 30 minút po ukončení poslednej partie kola, nenahlásili výsledok partie

5. Nesplnenie povinností z bodu II.V.3. môže byť stíhané disciplinárne.

II.VI Rozhodcovská komisia turnaja

1. Rozhodcovská komisia turnaja je menovaná organizátorom turnaja. Má nepárny počet členov. Hráč musí so svojím zaradením do RK turnaja vopred súhlasiť. Zloženie RK turnaja vyhlasuje organizátor počas zahájenia turnaja.
2. RK turnaja rieši spory a sťažnosti vzniknuté v priebehu turnaja a dozerá na výkon svojich rozhodnutí. Je povinná kontrolovať splnenie všetkých náležitostí podľa tohto súťažného poriadku, turnajového poriadku, propozícií a ostatných náležitostí turnaja. Rozhodnutie RK turnaja je platné pri dosiahnutí zhodnosti hlasov väčšiny členov RK turnaja (až na výnimku II.VI.3).
3. V prípade sporu v konkrétnej partii môže rozhodnúť člen RK turnaja samostatne, ak jeho rozhodnutie hráči zúčastnení v spore prijmú.
4. RK turnaja musí byť prítomná počas celého priebehu turnaja až do konca vyhlasovania výsledkov. Ak niektorý z členov RK turnaja nemôže z vážnych dôvodov pokračovať vo výkone svojej funkcie, je povinný túto skutočnosť nahlásiť organizátorovi turnaja a ten je povinný zabezpečiť zaňho náhradu a o tejto zmene informovať účastníkov turnaja.
5. V prípade, že sa počas turnaja vyskytol spor, v ktorom RK zasiahla, vypracuje po skončení turnaja zápis a odovzdá ho organizátorovi turnaja.
6. Rozhodnutie RK turnaja je v danej chvíli konečné. Proti rozhodnutiu RK turnaja je možné odvolať sa k RK SAG.

II.VII Rozhodcovská komisia SAG

1. Rozhodcovská komisia SAG (RK SAG) je menovaná výborom SAG. Má nepárny počet členov. Jej činnosť riadi predseda, ktorý je takisto menovaný výborom SAG.
2. RK SAG vytvára návrh súťažného poriadku a jeho zmien a predkladá ich výboru SAG, prevádza výklad súťažného poriadku a sleduje jeho dodržiavanie, rieši odvolania proti RK turnaja a námietky vznesené proti priebehu a výsledkom súťaží. Rozhodnutie RK SAG je platné pri dosiahnutí zhodnosti hlasov väčšiny členov RK SAG.
3. RK SAG je oprávnená zahájiť vyšetrovanie o dodatočne zistených nedostatkoch súťaže, aj keď neboli podané námietky a prípadne rozhodnúť o zmene výsledku, ak sa zistí, že došlo k porušeniu niektorého z relevantných platných dokumentov.
4. Proti rozhodnutiu RK SAG je možné do 1 mesiaca po jeho zverejnení podať protest.

II.VIII Účastník súťaže

1. Účastníkom súťaže sa rozumie jednotlivec, skupina alebo klub, ktorý sa súťaže zúčastňuje.
2. Ak je účastníkom súťaže skupina alebo klub, musí určiť svojho zástupcu, ktorý zodpovedá za splnenie povinností účastníka súťaže.
3. Registráciou do súťaže účastník súťaže vyslovuje súhlas s propozíciami súťaže.
4. Účastník súťaže je povinný:
   a) Včas sa zaregistrovať do súťaže podľa jej propozícií.
   b) Ak je to pre danú súťaž stanovené, odovzdať originály riadne vyplnených zápisov partií.
   c) Riadiť sa pri hre týmto súťažným poriadkom, turnajovým poriadkom, propozíciami súťaže a konať tak, aby svojím správaním nerušil ostatných účastníkov súťaže.
5. Účastník súťaže má právo:
   a) Podať námietku proti priebehu alebo výsledku súťaže do 1 mesiaca po jej ukončení ku RK SAG; námietka nemá odkladný účinok.
   b) Vystúpiť zo súťaže, resp. nezúčastniť sa niektorej časti súťaže (ak to nenaruší priebeh súťaže); túto skutočnosť musí vopred nahlásiť príslušnému orgánu.

II.IX Účastník turnaja

1. Účastníkom turnaja sa rozumie jednotlivec, ktorý sa turnaja zúčastňuje (hráč).
2. Registráciou do turnaja účastník turnaja vyslovuje súhlas s propozíciami turnaja.
3. Účastník turnaja je povinný:
   a) Včas sa zaregistrovať do turnaja podľa jeho propozícií.
   b) V prípade sporu pri partii privolať RK turnaja a riadiť sa jej rozhodnutím.
   c) Po skončení partie oznámiť organizátorovi turnaja jej výsledok, najneskôr do 30 minút od skončenia poslednej partie aktuálneho kola.
   d) Ak je to pre daný turnaj stanovené, odovzdať originály riadne vyplnených zápisov partií.
   e) Riadiť sa pri hre pravidlami hry go, týmto súťažným poriadkom, turnajovým poriadkom, propozíciami turnaja ako aj súťaže, do ktorej je turnaj zaradený, časovým rozpisom turnaja, pokynmi členov RK turnaja a organizátora turnaja a konať tak, aby svojím správaním nerušil ostatných účastníkov turnaja.
4. Účastník turnaja má právo:
   a) Podať ku RK turnaja sťažnosť proti konaniu organizátora turnaja, súpera alebo ostatných účastníkov turnaja.

b) Podať ku RK SAG odvolanie proti rozhodnutiu RK turnaja do 2 týždňov po skončení turnaja; odvolanie nemá odkladný účinok.

c) Vystúpiť z turnaja, resp. nezúčastniť sa niektorej časti turnaja (ak to nenaruší priebeh turnaja); túto skutočnosť musí vopred nahlásiť organizátorovi turnaja.

Článok III - Systém súťaží

III.I Medzinárodné súťaže

1. Vyhlasovateľom medzinárodných súťaží je výlučne SAG alebo vyšší orgán.

III.II Celoslovenské súťaže

1. Vyhlasovateľom celoslovenských súťaží je výlučne SAG. Do celoslovenských súťaží patria napríklad majstrovstvá SR (všetky kategórie) a Grand Prix Slovakia.

III.III Ostatné súťaže

1. Vyhlasovateľom ostatných súťaží je SAG, klub, alebo člen SAG.

Článok IV - Pravidlá turnajovej partie

IV.I Pravidlá hry

1. Pre medzinárodné a celoslovenské súťaže (podľa článkov III.I a III.II) možno používať len oficiálne pravidlá IGF alebo oficiálne pravidlá EGF. Pre ostatné súťaže (podľa článku III.III) je možné používať aj iné pravidlá.
2. Pravidlá nemôžu obsiahnuť všetky možné situácie, ktoré počas partie go môžu nastať. V prípadoch, ktoré nie sú predmetom, niektorého z článkov sa predpokladá, že rozhodca rozhodne objektívne, na základe analógie k existujúcim pravidlám.

IV.II Začiatok, priebeh a koniec partie

1. Partia sa začína vo vopred stanovenom čase spustením hodín hráčovi, ktorý začína partiu. Čas pre začiatok partie môže meniť iba organizátor turnaja.
2. Organizátor turnaja má právo určiť, ktorý hráč bude sedieť na ktorej strane hracej dosky a kde budú umiestnené hodiny. V prípade, že tak neurobí a hráči sa inak nedohodnú, má právo výberu hráč hrajúci bielymi kameňmi.
3. Hráč je povinný na pokyn organizátora turnaja v stanovenom čase zahájiť partiu. Ak nie je doteraz určená farba kameňov a sú prítomní obaja hráči, farba kameňov sa teraz určí stanoveným spôsobom. V prípade, že je prítomný iba jeden hráč, farba kameňov sa teraz určí podľa bodu IV.II.5.
4. Ak v čase začiatku partie nie je prítomný ani jeden z hráčov, organizátor turnaja položí na dosku prípadné hendikepové kamene a spustí čas hráčovi, ktorý začína partiu (ak nie je doteraz určená farba kameňov, určí sa po príchode prvého hráča podľa bodu IV.II.5). V okamihu príchodu prvého hráča sa stojace hodiny nastavia na rovnaký čas, ako idúce.
5. Ak je prítomný iba jeden z hráčov a nie je doteraz určená farba kameňov, prítomný hráč prípadne zastaví hodiny a okamžite zavolá člena RK turnaja, ktorý vylosuje farbu kameňov.
6. Ťahom sa rozumie položenie kameňa na dosku a vybratie prípadných zajatcov ukončené stlačením hodín. Vzdať ťahu sa hráč môže iba zreteľným vyslovením slova „pas“ ukončeným stlačením hodín. Nie je možné vzdať sa ťahu iba stlačením hodín.
7. Pri Ingových pravidlách sa hendikepové kamene kladú v hracom čase (položenie každého hendikepového kameňa je samostatný ťah, pričom biely medzitým pasuje). Pri japonských alebo čínskych pravidlách, sa hendikepové kamene kladú pred hracím časom a partiu začína hráč hrajúci bielymi kameňmi.
8. Priebeh partie trvá od začiatku merania času až do konečného zistenia výsledku.
9. Komi je pripočítavané k výsledku partie až na záver pri počítaní.

10. Hráči môžu partiu ukončiť iba:
    a) vzdaním sa jedného z nich,
    b) určením víťaza počítaním,
    c) prekročením časového limitu jedného z nich.
11. Vzdanie partie je možné uskutočniť týmito spôsobmi:
    a) slovami „vzdávam sa“ a zastavením hodín,
    b) súčasným položením dvoch alebo viacerých kameňov na dosku a zastavením hodín.
12. Ak sa hráč k partii nedostaví do konca svojho základného času, prehráva partiu kontumáciou. Ak sa nedostaví ani jeden z hráčov, organizátor turnaja prehlási partiu za prehratú kontumáciou pre oboch.
13. Protesty proti priebehu a výsledku partie musia byť predložené členovi RK turnaja najneskôr pred losovaním ďalšieho kola, v poslednom kole do oficiálneho vyhlásenia výsledkov.

IV.III Pravidlá správania sa hráčov pri turnajovej partii a počas prerušenia

1. V priebehu partie a počas prerušenia nie je hráčom dovolené:
    a) analyzovať vlastnú rozohranú partiu na inej doske alebo v elektronickom zariadení,
    b) bez dovolenia rozhodcu používať elektronické zariadenia,
    c) používať literatúru o hre go ani poznámky o partii[2],
    d) dovoliť analyzovať svoju rozohranú partiu iným vo svojej prítomnosti,
    e) požiadať o radu ohľadne vlastnej rozohranej partie iného hráča,
    f) vyrušovať súpera[3],
    g) úmyselne zahrať neprípustný ťah,
    h) úmyselne alebo opakovane ničiť rozohranú pozíciu.
2. V priebehu partie a počas prerušenia je zakázané hráčom a nezúčastneným akokoľvek ovplyvňovať cudziu partiu, napr.:
    a) odvádzať pozornosť hráčov alebo ich vyrušovať,
    b) upozorniť na spadnutú zástavku na hodinách,
    c) upozorniť hráča, že zabudol stlačiť hodiny,

2 S výnimkou oficiálneho zápisu rozohranej partie.
3 Za rušenie súpera sa považuje aj skláňanie sa nad doskou a neprimerane dlhé držanie ruky nad ňou.

d) upozorniť na ťah proti pravidlám,

e) upozorniť na nezapočítané kamene alebo chybne spočítané územie počas počítania partie

f) analyzovať a vyjadrovať sa k priebehu rozohranej partie v prítomnosti zúčastnených hráčov.

3. RK turnaja môže na dobu prerušenia zrušiť niektoré obmedzenia článkov IV.III.1. a IV.III.2.
4. Ak je hráč na pochybách o umiestnení práve zahraného kameňa, môže od súpera žiadať jednoznačné umiestnenie kameňa.
5. Kameň položený na dosku nie je možné vziať späť v okamihu, keď sa dotkne dosky. Kameň sa pokladá čo najbližšie k zamýšľanému priesečníku tak, aby po dotyku s doskou nasledoval len minimálny pohyb, pre presné umiestnenie kameňa.
6. Kameňov (i v miskách) sa môžu v priebehu partie dotýkať iba hráči danej partie, prípadne člen RK turnaja.
7. Hráč musí mať zajatcov uložených tak, aby ich súper videl a mal možnosť ich spočítať.
8. Hráč stláča hodiny tou istou rukou, ktorou ťahá.
9. Hráčovi nie je dovolené pridŕžať tlačítko časovej jednotky.
10. Keď nastane v priebehu partie mimoriadny prípad alebo spor, musia hráči zavolať člena RK turnaja.
11. V prípade, že si ktokoľvek všimne porušenie pravidiel, informuje člena RK turnaja a nie hráča danej partie.

IV.IV Meranie času

1. Všeobecne platné princípy:

a) Každý hráč má vopred určený časový limit na partiu, ktorý sa skladá zo základného času a prípadného časového prírastku (Fisher) alebo bjójomi. Bjójomi môže byť kanadské, japonské alebo Ingove trestné body.

b) Časový limit je zaznamenávaný špeciálnymi hodinami s dvoma časovými jednotkami. Každá jednotka je vybavená tzv. zástavkou (mechanickou alebo zobrazením na displeji digitálnych hodín). Prekročenie hráčovho časového limitu je určené spadnutím zástavky alebo digitálnymi hodinami.

c) Každý hráč dokončí svoj ťah stlačením hodín, tým zastaví svoju a zároveň spustí súperovu časovú jednotku.

d) Hodiny môžu byť zastavené iba členom RK turnaja (príp. na jeho pokyn) alebo hráčom v niektorých prípadoch časovej tiesne (viď článok IV.IV.6). Hráč môže zastaviť hodiny

v základnom čase (ak nie je v časovej tiesni) iba vtedy, keď odchádza zavolať rozhodcu za účelom riešenia sporu alebo sťažnosti. Pritom musí o tom informovať súpera.

2. Fisherov čas:
   a) Každý hráč dostane za každým ťahom určený časový prírastok. Ten sa po jeho ťahu pripočíta k jeho aktuálnemu času na hodinách.
   b) Prekročenie časového limitu, znamená prehru hráča, ktorý čas prekročil.
3. Kanadské bjójomi:
   a) Pri kanadskom bjójomi má hráč pridelený určitý čas na určený počet ťahov. Hráč si odoberie z misky a viditeľne umiestni kamene, ktorými bude hrať. Ich počet je rovný predpísanému počtu ťahov. Potom misku zakryje.
   b) Čas na hodinách nastavuje súper. Ak ho súper nenastaví, je na to hráčom upozornený.
   c) Obaja hráči skontrolujú presnosť nastavenia času a počet pripravených kameňov.
   d) Ak hráč prekročí čas skôr, ako dokončil predpísaný počet ťahov, prehráva partiu.
   e) Ak hráč odohrá predpísaný počet ťahov skôr, ako mu uplynie čas, pripraví si ďalšie kamene a súper mu nastaví ďalšiu periódu bjójomi. Ušetrený čas sa nedá využiť.
   f) Ak hráč pasuje, odloží do misky jeden z pripravených kameňov a spustí súperovu časovú jednotku.
4. Japonské bjójomi:
   a) V japonskom bjójomi má hráč na každý ťah určený časový interval s počtom periód, ktorý je meraný časomeračom alebo elektronickými hodinami.
   b) Elektronické hodiny ohlasujú plynutie časového intervalu odpočítavaním alebo pípaním.
   c) Ak hráč neukončí svoj ťah vrátane stlačenia hodín pred uplynutím časového intervalu a ešte nevyčerpal povolený limit periód, začne sa mu počítať nová perióda.
   d) Časomerač nahlas, plynule a presne odpočítava plynutie časového intervalu. Posledných 10 sekúnd času odpočítava po 1 sekunde (10, 9, ... , 2, 1, 0). Ak slovo „nula“ vysloví skôr, ako hráč položí kameň, začne sa mu počítať nová perióda.
   e) Ak bjójomi počíta časomerač, keď je v bjójomi iba jeden hráč, obaja hráči pokračujú v stláčaní hodín. Keď sú v bjójomi obaja hráči, hodiny sa nestláčajú.
   f) Pokiaľ hráč prekročí čas v poslednej perióde, partiu prehráva.
5. Ingove trestné body:
   a) Pri Ingových trestných bodoch dostane hráč pri prekročení základného času prídavný čas.

b) Trest za prekročenie základného času sú dva body. Trest za prekročenie prídavného času vo výške 1/6 základného času sú ďalšie dva body (celkovo štyri body). Trest za prekročenie prídavného času vo výške 2/6 základného času sú ďalšie dva body (celkovo šesť bodov). Hráč ktorý prekročí prídavný čas vo výške 3/6 základného času prehráva partiu.

6. Časová tieseň:

a) Časová tieseň začína v okamihu, keď má hráč na hodinách menej než 5 minút hlavného času v partii alebo je v bjójomi.

b) Hráč v časovej tiesni smie zastaviť hodiny v nasledujúcich prípadoch:

- keď odchádza vyhľadať rozhodcu za účelom riešenia sporu, tento dôvod oznámi súperovi,
- keď chce odísť na toaletu (max. jeden krát), tento dôvod oznámi súperovi,
- keď vyberá troch alebo viacerých zajatcov.

IV.V Úlohy a právomoci rozhodcu

1. Rozhodca dohliada na dodržiavanie pravidiel, zaisťuje poriadok a pokoj v hracej miestnosti tak, aby hráči neboli rušení a rieši spory medzi hráčmi.
2. Rozhodca má právo upraviť hráčom čas na hodinách, určiť časovú kompenzáciu za stratu času pri riešení sporu, vonkajšieho zásahu do hry alebo vadou chybných hodín.
3. V prípade sporu, ktorý nie je možné vyriešiť (napr. nenávratne zničená hracia pozícia), môže rozhodca vyhlásiť náhradnú partiu so skráteným časom.
4. Rozhodca môže udeliť jeden alebo viacero trestov:

a) napomenutie,

b) navýšenie zostávajúceho času súpera,

c) zmenšenie zostávajúceho času hráčovi, ktorý sa previnil,

d) vyhlásenie partie za prehranú – kontumácia,

e) vylúčenie z jedného alebo viacerých kôl,

f) pokutu formou krátenia cien, ktorá je oznámená pred začatím turnaja alebo súťaže,

g) vylúčenie z turnaja alebo súťaže.

Článok V - Prerušenie partie a obnovenie hry

V.I Prerušenie partie

1. Keď je predpoklad, že sa partia nedohrá bez prerušenia, určí organizátor turnaja dva časy pre reguláciu prerušenia. Po prvom čase môže hráč, ktorý je na ťahu, pečatiť. Ak nebola partia prerušená do druhého stanoveného času, musí hráč, ktorý je na ťahu, pečatiť.
2. Pečatiaci hráč zaznamená svoj ťah na pečatiaci formulár a zastaví hodiny. Po zastavení hodín je pečatený ťah nevratný.
3. Ak hráč, ktorý musí pečatiť, zahrá ťah na dosku, je tento ťah považovaný za pečatený a je zaznamenaný na pečatiaci formulár.
4. Pečatiaci formulár by mal obsahovať:
   a) pozíciu a farbu pečateného ťahu
   b) mená hráčov
   c) čas na hodinách v okamihu prerušenia
   d) počet zajatých kameňov
5. Po dobu prerušenia má pečatiaci formulár u seba RK turnaja alebo ňou poverená osoba.
6. RK turnaja musí uschovať pečatiaci formulár až do konca turnaja.
7. Nezaznamenanie ťahu, zaznamenanie ťahu proti pravidlám alebo ťahu, ktorý nie je jednoznačne identifikovateľný sa považuje za pas.
8. Ak je hráč v časovej tiesni, môže zaznamenať pečatený ťah v neutrálnom čase.

V.II Obnovenie hry

1. Ak v čase stanovenom pre začiatok dohrávky je prítomný hráč ktorý nepečatil, otvorí sa pečatiaci formulár, zrealizuje sa pečatený ťah a spustí sa časová jednotka hráča, ktorý nepečatil.
2. Ak v čase stanovenom pre začiatok dohrávky nie je prítomný hráč ktorý nepečatil, spustí sa mu časová jednotka okamžite. Po jeho príchode sa zastavia hodiny, otvorí sa pečatiaci formulár, zrealizuje sa pečatený ťah a znovu sa spustí jeho časová jednotka.
3. Obaja hráči majú právo pečatiaci formulár skontrolovať.
4. Ak je v pečatiacom formulári objavená chyba a obaja hráči sa dohodnú na spôsobe jej odstránenia, odstránia ju dohodnutým spôsobom. Ak sa nedohodnú, musia zavolať RK turnaja.

Článok VI - Mimoriadne prípady

1. Keď hráč hrá s inou farbou kameňov alebo s nesprávnym hendikepom a príde sa na to pred štvrtým ťahom (nerátajúc kladenie handicapov), partia sa začne znovu. Ak je štvrtý ťah zahraný, je nevratný a v partii sa pokračuje a výsledok sa berie, ako keby partia prebiehala správne.
2. Ak hráč zahrá ťah proti pravidlám a príde sa na to pred štvrtým ťahom, ťahy sa vrátia pred zahranie neprípustného ťahu na úkor času hráča, ktorý porušil pravidlá. Ak pozíciu nie je možné obnoviť, hráč, ktorý porušil pravidlá, prehráva. Ak nie je možné určiť, kto porušil pravidlá, hráči sú povinní zavolať RK turnaja. Ak je štvrtý ťah zahraný, je už nevratný a v partii sa pokračuje a výsledok sa berie, ako keby partia prebiehala správne.
3. Pri porušení rozohranej pozície sa táto obnoví na úkor času hráča, ktorý ju porušil. Ak nie je možné zistiť, kto pozíciu porušil alebo bola porušená treťou osobou, obnoví sa v neutrálnom čase. Ak pozíciu nie je možné obnoviť, hráč, ktorý ju porušil, prehráva. Ak nie je možné zistiť, kto pozíciu porušil alebo bola porušená treťou osobou, hráči sú povinní zavolať RK turnaja.
4. Ak si hráč všimne nesprávne nastavené alebo zle idúce hodiny, rozhodne člen RK turnaja v prípade potreby o oprave času.
5. Ak spadne zástavka na hodinách najmenej o minútu skôr, nastaví člen RK turnaja čas na iných hodinách a pokračuje sa v partii s novými hodinami. Keď zástavka na hodinách spadne skôr o menej ako jednu minútu, spadnutie zástavky platí.
6. Pokiaľ majú obaja hráči spadnutú zástavku, partia pokračuje nastavením novej periódy bjójomi pre oboch hráčov. V prípade partie bez bjójomi je partia prehlásená za remízu.
7. Pokiaľ dôjde v partii k situácii s opakovaním tej istej pozície, pričom ani jeden hráč nechce z opakovania vystúpiť (napr. trojité kó), partia je prehlásená za remízu.

Článok VII - Protesty

1. Proti rozhodnutiu RK SAG je možné do 1 mesiaca po jeho zverejnení podať protest. Protest nemá odkladný účinok.
2. Protest sa podáva písomnou formou a doručí sa RK SAG, ktorá protest posúdi a výsledok do 1 mesiaca písomne doručí tomu, kto protest podal, prípadne ďalším, ktorých sa protest týka.
3. Ak RK SAG dôjde k názoru, že k správnemu vyriešeniu protestu je potrebná osobná účasť strán, môže ich k prejednaniu povolať. Ak sa k jednaniu nedostavia, prejedná sa protest bez ich osobnej účasti.
4. Protest je možné vziať späť až do začiatku jeho prejednávania.
5. Proti rozhodnutiu o proteste nie je možné ďalej sa odvolať.
6. Podanie bezdôvodného protestu môže byť stíhané disciplinárne.
7. Ak bol protest podaný bezdôvodne, môže dať RK SAG výdavky vzniknuté v súvislosti s jeho prejednávaním k úhrade tomu, kto protest podal.

Článok VIII - Záverečné ustanovenia

1. K výkladu tohoto súťažného poriadku je oprávnená RK SAG.
2. Sporné a výnimočné prípady rieši RK SAG.
3. Priestupky proti ustanoveniam tohoto súťažného poriadku a opakované alebo hrubé porušenie zásad slušného správania pri partii rieši disciplinárny poriadok SAG.
4. Tento súťažný poriadok nadobúda platnosť 1.10.2026.